



FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE BADMINTON

FONDATĂ LA 29 IANUARIE 1990

“GIMNAZIADA”

REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE AL COMPETIȚIEI DE BADMINTON

CAPITOLUL I: Participanți

1. Participanți la competiția “GIMNAZIADA” sunt reglementați de prevederile REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “GIMNAZIADA”, Art.3, alin (3).

1.1. - Anii de naștere : Corespunzător vârstei aferente anilor de studii claselor primare și gimnaziale, respectiv, claselor I-VIII, \pm 1 an (copii născuți în anul 2003 sau mai tarziu);

1.2. - Echipe mixte;

1.3. - Număr de sportivi într-o echipă: 2 fete și 2 băieți + 1 profesor/antrenor (în cadrul unei partide între două școli echipa nominalizată poate cuprinde doar 2 fete și 2 băieți);

1.4. – Maxim 2 sportivi într-o echipă pot fi sportivi legitimați la un club afiliat la Federația Română de Badminton;

1.5.- Profesor/antrenor: 1 profesor delegat de către unitatea școlară/Inspectoratul Școlar General reprezentat la faza pe localitate/centre de localități/județ/sectoare/regiune/naționale, angajat al unității de învățământ participante, conform Capitolului IV, art.31.;

CAPITOLUL II : Dreptul de joc – Condiții de participare

În conformitate cu prevederile Capitolului IV, art. 21 la 33 din REGULAMENTUL DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “GIMNAZIADA”

CAPITOLUL III : Sistemul de desfășurare :

a. Înscrierea echipei mixte se va face în conformitatea REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “GIMNAZIADA”, Capitolul IV;

b. La etapa pe sector/localitate a “GIMNAZIADEI” la badminton, se va juca turneu în grupe formate din 3-5 echipe mixte, cu întâlniri bilaterale cuprinzând 1 joc de simplu masculin, 1 simplu feminin, 1 dublu masculin, 1 dublu feminin și 1 dublu mixt, în total 5 jocuri, urmând, în cazul constituirii a cel puțin 2 grupe, să se iasă din grupe, pe un tabel eliminatoriu, (modalitatea de poziționare în tabelul eliminatoriu fiind reglementată de regulamentul BWF - World Badminton Federation), învingătoarea turneului calificându-se în faza superioară.

În cazul în care la startul etapei pe localitate se aliniază doar 2 echipe, această fază se va desfășura între cele două echipe, învingătoarea urmând să se califice în faza superioară; În cazul în care la startul etapei pe localitate se aliniază 3-4-5 echipe, această fază se va desfășura într-o singura grupa formata din cele 3-4-5 echipe in care se va juca “fiecare cu fiecare”, (tabel Bergel), învingătoarea urmând să se califice în faza superioară;

La faza pe mun. București, vor participa câștigătorii locului I de la faza pe sectoarele mun. București și câștigătoarea pe județul Ilfov.



FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE BADMINTON

FONDATĂ LA 29 IANUARIE 1990

c. La etapa pe județ a “GIMNAZIADEI” la badminton, se va juca turneu în grupe formate din 3-5 echipe mixte, cu întâlniri bilaterale cuprinzând 1 joc de simplu masculin, 1 simplu feminin, 1 dublu masculin, 1 dublu feminin și 1 dublu mixt, în total 5 jocuri, urmând, în cazul constituirii a cel puțin 2 grupe, să se iasă din grupe, pe un tabel eliminatoriu, (modalitatea de poziționare în tabelul eliminatoriu fiind reglementată de regulamentul BWF - World Badminton Federation), învingătoarea turneului calificându-se în faza superioară.

d. La etapa regională a “GIMNAZIADEI” la badminton, se va juca turneu în grupe formate din 3-5 echipe mixte, cu întâlniri bilaterale cuprinzând 1 joc de simplu masculin, 1 simplu feminin, 1 dublu masculin, 1 dublu feminin și 1 dublu mixt, în total 5 jocuri, urmând, în cazul constituirii a cel puțin 2 grupe, să se iasă din grupe, pe un tabel eliminatoriu, (modalitatea de poziționare în tabelul eliminatoriu fiind reglementată de regulamentul BWF - World Badminton Federation), învingătoarea turneului calificându-se în faza superioară.

e. La faza finală, faza națională, se vor califica 8 echipe, formându-se 2 grupe a câte 4 echipe din care se vor califica pe tabloul principal, primele 2 echipe din fiecare grupă, pozițiile fiind stabilite după sistemul “în cruce”, locul I din grupa “A” cu locul II din grupa “B” și locul II din grupa “A” cu locul I din grupa “B”; câștigătorii urmând să joace finala mare iar învinșii, finala mică, pentru desemnarea locurilor III-IV. În același mod se va juca pentru desemnarea locurilor V-VIII, respectiv, locul III din grupa “A” cu locul IV din grupa “B” și locul IV din grupa “A” cu locul III din grupa “B”, câștigătorii urmând să joace jocul pentru desemnarea locurilor V-VI iar învinșii, jocul pentru desemnarea locurilor VII-VIII.

Regiunile care au fost finaliste la ediția anterioară, vor fi desemnate capi de serie, fiind plasate în grupe separate.

În fiecare regiune geografică, va exista un județ gazdă, unde va fi organizată etapa regională, după cum urmează:

I. Regiunea Nord-Est

Județe: Bacău, Botoșani, Iași, Neamț, **Suceava** (Gazdă), Vaslui.

II. Regiunea Sud-Est Dobrogea

Județele: Brăila, Buzău, Constanța, **Galați** (Gazdă), Vrancea, Tulcea.

III. Regiunea Sud Muntenia

Județele: **Prahova** (Gazdă), Călărași, Dâmbovița, Giurgiu, Ialomița, Teleorman, Argeș.

IV. Regiunea Sud Vest Oltenia

Județele: Mehedinți, Dolj, Gorj, Olt și **Vâlcea** (Gazdă).

V. Regiunea Vest

Județele: **Timiș** (Gazdă), Arad, Caraș-Severin și Hunedoara.

VI. Regiunea Nord-Vest

Județele: Maramureș, Bihor, Bistrița-Năsăud, **Cluj** (Gazdă), Satu-Mare și Sălaj.



FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE BADMINTON

FONDATĂ LA 29 IANUARIE 1990

VII. Regiunea Centru

Județele: Brașov, Alba, Covasna, Harghita, Mureș și **Sibiu** (Gazda).

VIII. București-Ilfov

Municipiul București (Gazda sector 4) (cele 6 sectoare) și Județul Ilfov.

CAPITOLUL IV – Regulamentul de joc: date tehnice - disciplina, proba.

4. Toate situațiile generate de jocul propriu-zis, pe echipe mixte vor fi soluționate în conformitate cu Regulamentul de Organizare și Desfășurare a Competițiilor de Badminton, al Federației Române de Badminton și BWF (World Badminton Federation);

4.1. Regulamentul de jocului de badminton:

JOCUL DE BADMINTON - CONȚINUT ȘI STRUCTURA

Terminologie specifică:

Jucător - este orice persoană care joacă badminton într-un cadru organizat;

Meci - contextul în care se desfășoară jocul de badminton între două părți aflate în disputa sportivă, de fiecare parte fiind unul sau doi jucători;

Simplu - meciul la care participă câte un singur jucător de fiecare parte;

Dublu - meciul la care participă câte doi jucători de fiecare parte opusă;

Serviciu - procedeul prin care una din părți pune mingea în joc;

Partea aflată la serviciu (jucător la serviciu, în jocul de dublu) - partea care are dreptul să servească;

Partea aflată la primire (jucător la primire, în jocul de dublu) - partea opusă părții aflată la serviciu, (jucătorului la serviciu);

Disputarea punctului - secvența de meci care cuprinde una sau mai multe lovituri alternative, între partea aflată la serviciu și partea aflată la primire, care au început printr-un serviciu, până ce mingea nu mai este în joc sau se comite un "fault".

Terenul și instalațiile aferente

Terenul de joc este dreptunghiular, latura lungă măsoară 13,40 metri, iar lățimea 6,10 metri, la jocul de dublu, sau 5,18 metri, la jocul de simplu, diagonala întregului teren va fi de 14,723 metri.

Toate liniile care definesc suprafața de joc fac parte din teren și este de preferat să fie de culoare albă sau galbenă, cu lățimea de 40 mm.

Pentru testarea vitezei corecte a mingilor de joc, în mod opțional, sunt practicate două repere în interiorul fiecărei linii laterale a careului de serviciu de la jocul de simplu, la 530 mm. și respectiv 990 mm. față de exteriorul liniei de fund, lățimea liniilor va fi în interiorul măsurătorilor date.

Lățimea de 40 mm a liniilor mediene va fi egal împărțită între careurile de servicii dreapta și stânga.

Lățimea de 40 mm a liniilor care delimitează careul de servicii, din față și în spate, de la jocul de dublu, va fi în interiorul dimensiunii de 3,960 m care definește lungimea respectivelor careuri de servicii.

Stâlpii care susțin fileul vor avea o înălțime măsurată de la sol de 1,55 m și vor fi suficient de solizi ca să susțină fileul întins, ei vor fi așezați pe proiecția liniei laterale a terenului de

dublu, chiar dacă se joacă meci de simplu, la mijlocul lungimi de 13,40 metri .

Fileul va fi făcut din fir subțire dar rezistent de culoare închisă, având o rețea uniformă de ochiuri de minimum 15 mm latura și de maximum 20 mm. Va fi perfect întins între cei doi stâlpi, lățimea lui fiind de 760 mm, lungimea fiind de 6,10 metri.

Marginea de sus a fileului va fi tivita cu o bandă albă, dublă, pe interiorul căreia se află cablul cu care se ancorează pe stalpi.

Înălțimea fileului trebuie să fie de 1,524 m la centru și evident, 1,55m la nivelul stâlpilor, prin vârful cărora trece cablul de susținere care se prind pe stâlpi prin diferite dispozitive.

Mingea, poate fi fabricată atât din materiale sintetice cât și naturale (pene naturale și lemn de plută), sau prin combinarea acestora, urmând să se păstreze caracteristicile generale de zbor.

Mingea confecționată din pene, cu baza din plută acoperită cu un strat subțire din piele va avea 16 pene fixate în baza de aceeași lungime (cuprinsă între 62mm și 70 mm, măsurată din vârful penei până la intrarea în baza de plută), vârfurile trebuind să formeze un cerc cu diametru între 58 mm și 68 mm .

Baza din plută trebuie să fie cu diametrul între 25 mm și 28 mm fiind rotunjită la capăt, mingea în întregime trebuind să cântărească între 4,74 și 5,50 de grame.

Pentru testarea mingei se va folosi o lovitură de sub încheietura pumnului, iar contactul rachetei cu mingea se va produce înapoia liniei din spatele terenului. O minge cu o viteză corectă va trebui să aterizeze, față de linia din spate a terenului opus, la mai puțin de 530 mm și nu la mai mult de 990 mm , adică între cele două marcaje (opționale) practicate tocmai pentru testarea mingei.

Racheta va fi o structură plată, formată din mânerul rachetei, tija și capul sau rama rachetei care nu va depăși lungimea de 680 mm și lățimea de 230 mm.

Suprafața de lovire a rachetei va fi plată, formată dintr-o rețea de corzi încrucișate, nu mai dense în centru decât pe margini, atașate de ramă.

Suprafața cordajului nu va depăși lungimea de 280 mm și lățimea de 220 mm.

Racheta nu va avea protuberanțe sau obiecte atașate, altele decât cele necesare exclusiv pentru protecția împotriva uzurii și a vibrațiilor, ori pentru a distribui greutatea sau pentru a asigura racheta de mână cu o sfoară, dacă au dimensiuni rezonabile și sunt astfel plasate încât să corespundă scopului și vor fi lipsite de orice dispozitiv care i-ar permite jucătorului să modifice forma rachetei.

Regulamentul jocului de badminton

Tragerea la sorți

Înainte ca un meci să înceapă, tragerea la sorți trebuie să desemneze partea câștigătoare care va avea dreptul să aleagă următoarele:

- să servească sau primească serviciu;
- să înceapă jocul în una din părțile de teren preferate.

Partea care a pierdut tragerea la sorți va avea dreptul să aleagă una din alternativele rămase.

Sistemul de scor

Partea învingătoare va fi desemnată cea mai bună din trei seturi, dacă nu se convine altfel dinainte.

Setul va fi câștigat de partea care va realiza prima 21 de puncte.

În cazul egalității la 20, setul va fi câștigat de partea care reușește câștigarea a două puncte consecutive.

În cazul egalității la 29, setul va fi câștigat de partea care câștigă punctul cu numărul 30. Partea care a câștigat setul anterior, va servi prima în următorul set.

Schimbarea terenurilor

Jucătorii trebuie să schimbe terenurile la sfârșitul primului set și dacă se joacă și setul al III-lea, cel decisiv, se vor schimba terenurile la începutul setului III și în timpul setului III când una din părți a realizat prima 11 puncte.

Dacă jucătorii omit să facă schimbul de terenuri, acesta se va face atunci când s-a descoperit omisiunea, păstrându-se scorul din momentul respectiv.

Pauza

În jocurile oficiale, se poate face o pauză de 1' atunci când una din părți ajunge prima la 11 puncte.

Pauza dintre seturi va fi de 2'. Pauzele nu pot depăși timpul prevăzut de regulament, dar de comun acord, părțile pot renunța la pauză sau pot începe jocul mai devreme, anunțându-și intenția arbitrului meciului.

Serviciul

Pentru executarea și primirea unui serviciu corect trebuie ca:

- atât servantul cât și partea aflată la primire să-și ocupe locurile în careurile de serviciu;
- servantul și partea aflată la primire, trebuie să stea pe diagonală în careurile de serviciu, fără să atingă liniile care delimitează aceste careuri;
- atât partea aflată la serviciu cât și partea aflată la primire să rămână cu picioarele în contact cu suprafața terenului, de la începutul serviciului până ce acesta este efectuat;
- racheta părții aflate la serviciu trebuie să lovească baza mingei;
- punctul de lovirea mingei la serviciu, să fie situat sub linia șoldului părții aflate la serviciu, (sub zona anatomică numită creastă iliaca);
- În momentul serviciului, tija rachetei trebuie să se găsească în plan înclinat;
- mișcarea rachetei părții aflate la serviciu trebuie să fie continuă de la începutul serviciului și până ce acesta a fost efectuat;
- zborul mingei să treacă pe deasupra fileului și dacă nu este interceptată, să aterizeze în terenul de serviciu al părții aflate la primire.

Dacă un serviciu este incorect ca urmare a unei situații dintre cele enumerate mai sus, este "fault", (greșeală).

Este de asemenea "fault" dacă și-a ocupat poziția, **încercând** să servească, scapă mingea, sau nu reușește lovirea acesteia.

Serviciul este considerat ca a început în momentul în care brațul cu racheta a părții aflate la serviciu, (aceasta ocupându-și în prealabil poziția pentru a servi), face prima mișcare spre minge.

Partea aflată la serviciu nu trebuie să servească înainte ca partea aflată la primire să fie pregătită, dar dacă partea aflată la primire, returnează serviciul, se consideră a fi fost pregătită pentru a primi serviciul. Se consideră partea aflată la primire este pregătită pentru a primi serviciul atunci când are poziția specifică jucătorului aflat la primire și privirea ridicată spre cel aflat la serviciu.

La proba de dublu jucătorii care nu sunt implicați în servicii, poate să ocupe orice poziție pe teren fără să obstrucționeze vizual opozanții aflați de partea aflată la serviciu sau la primire.

Jocul de simplu

Jucătorii trebuie să servească **din** și să primească **în** careurile lor de serviciu **din dreapta**, dacă numărul de puncte pe care a reușit să le realizeze partea aflată la serviciu este par.

Jucătorii trebuie să servească **din** și să primească **în** careurile lor de serviciu **din stânga**, dacă numărul de puncte pe care a reușit să le realizeze partea aflată la serviciu este impar.

La scorul de 0-0 partea aflată la serviciu , va efectua serviciul din careul de serviciu-dreapta.

Mingea este lovită alternativ de partea la serviciu și de partea la primire până este comis un “fault” sau mingea încetează să mai fie în joc.

Dacă partea la primire a comis un “fault” sau mingea încetează să mai fie în joc deoarece a atins suprafața terenului părții aflată la primire, sau a fost trimisă afară din teren de aceasta, partea aflată la serviciu câștigă punctul, atunci partea aflată la serviciu va servi iarăși din partea alăturată de teren.

Dacă partea la serviciu a comis un “fault” sau mingea încetează să mai fie în joc deoarece a atins suprafața terenului părții aflată la serviciu, sau a fost trimisă afară din teren de către aceasta, partea aflată la serviciu pierde punctul respectiv și în același timp dreptul la serviciul următor.

Jocul de dublu

Ca și la jocul de simplu, funcție de numărul de puncte acumulate de către partea aflată la serviciu, se va servi din careurile de serviciu din dreapta pentru scor par și respectiv, stânga pentru scor impar.

Numai jucătorul aflat la primire poate returna serviciul. Dacă mingea atinge partenerul jucătorului aflat la primire sau este lovită de către acesta, se consideră greșeală, “fault”, partea care a servit câștigând punctul aflat în dispută.

După ce serviciul a fost returnat corect, mingea poate fi lovită de oricare din jucătorii părții aflate la serviciu și apoi de oricare dintre jucătorii părții aflate la primire și tot așa, până ce mingea încetează să mai fie în joc, jucătorii putând să lovească mingea din oricare parte a propriului teren delimitat de fileu.

Serviciile trebuie efectuate alternând careurile de serviciu. Jucătorii nu trebuie să servească în afara rândului, ori să primească două servicii consecutive în același set (excepțiile fiind atunci când se servește sau se primește dintr-un careu de serviciu greșit sau când se dictează “repetare”).

Orice jucător al părții învingătoare poate servi în setul următor și orice jucător al părții care a pierdut poate primi .

Faulturile

Este considerat fault în următoarele situații:

- dacă serviciul nu este corect;
- dacă în timpul jocului, mingea:
 - aterizează în afara terenului (fără să fi atins linia cu baza);
 - trece pe sub fileu;
 - nu a trecut peste fileu
 - atinge tavanul sau pereții sălii;
 - atinge o persoană sau îmbrăcămintea jucătorului
 - atinge orice obiect ori persoană de pe lângă teren;
- dacă în timpul jocului, punctul inițial de contact al rachetei cu mingea nu este de partea delimitată de fileu a celui care executa lovitura, oricum racheta poate să urmeze, în virtutea inerției, mingea, dincolo de fileu cu condiția să nu-l atingă sau să nu deranjeze opozantul;
- Dacă în timpul jocului, un jucător:

- atinge fileul sau suportii acestuia cu racheta, cu corpul sau cu îmbrăcămintea;
- alunecă cu racheta sau cu corpul, pe sub fileu în terenul adversarului iar acesta este obstructionat sau deranjat;
- obstructionează un oponent, adică împiedică un oponent să facă o lovitură legală, unde mingea este urmarită peste fileu;
- în mod deliberat deranjează un oponent cu orice acțiune ca aceea de a țipa (în momentul în care oponentul se gasește în situația de a lovi mingea) sau a face gesturi ofensatoare;
- în mod deliberat, flagrant și repetat trage de timp, sau are purtare necorespunzătoare;
- Dacă în timpul jocului, mingea:
 - în timpul executării unei lovituri este prinsă și menținută pe rachetă apoi aruncată;
 - este lovită de două ori succesiv și distinct de același jucător, la efectuarea unei singure lovituri, (mișcarea rachetei spre minge este segmentată);
 - este lovită succesiv atât de un jucător cât și de partenerul acestuia;
 - atinge racheta unui jucător și își continuă zborul înapoi, spre terenul jucătorului care a atins-o;
- Dacă la serviciu mingea se prinde în fileu și rămâne suspendată pe fileu sau dacă trece peste fileu se prinde în acesta de partea opozantului;
- Dacă la serviciu mingea lăsată să cadă de către jucătorul la primire și nu aterizează în limitele careului de serviciu.

Repetările

Arbitrul dictează repetarea mingei dacă:

- partea de la serviciu efectuează serviciul fără ca partea de la primire să fie pregătită;
- în timpul efectuării serviciului, atât jucătorul la serviciu cât și cel la primire greșesc simultan;
- mingea rămâne suspendată **pe** fileu, (prinsă în vârful fileului, pe tivul dublu prin interiorul caruia trece cablul de susținere), ori, după ce trece peste fileu rămâne prinsă în fileu, (cu excepția serviciului);
- în timpul meciului, baza mingei se separă de rest;
- arbitrul de linie nu este sigur sau nu a văzut, iar arbitrul de centru nu este în stare să ia o decizie sigură;
- în orice situație accidentală.

Atunci când se dictează repetare, jocul de la ultimul serviciu nu este considerat, jucătorul care a servit va trebui să servească din nou .

Mingea nu este în joc

Mingea nu este în joc atunci când:

- se agață de fileu și rămâne suspendată **pe** fileu;
- lovind fileul sau unul din stâlpi, pornește în cădere liberă spre terenul jucătorului care a lovit ultimul mingea;
- cand a atins suprafața terenului;
- cand s-a strigat “fault” sau “let”, (repetare);

Continuitatea jocului, greșelile de comportament, penalitățile



FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE BADMINTON

FONDATĂ LA 29 IANUARIE 1990

Jocul trebuie să aibe continuitate, de la primul serviciu până la desemnarea câștigătorului, excepție fac pauzele, (nu mai mari de 1 minut la atingerea scorului de 11 puncte de una dintre părți).

În anumite circumstanțe survenite în timpul jocului, arbitrul poate suspenda jocul pentru o perioadă pe care arbitrul o consideră necesară rezolvării problemei ivite. În anumite circumstanțe speciale, arbitrul principal al competiției poate instruii arbitrul meciului să suspende jocul.

Dacă jocul este suspendat, scorul existent în momentul suspendării, se menține și când jocul va fi reluat, va fi reluat de la scorul respectiv.

Repunerea mingei în joc nu va fi în nici un caz amânată pentru a permite unui jucător să-și revină fizic, (ex. după un schimb prelungit), iar arbitrul trebuie să fie singurul responsabil pentru a împiedica orice tragere de timp.

Jucătorii **au** permisiunea de a părăsi terenul de joc pe timpul pauzelor, cu condiția ca să se întoarcă la timp pentru reluarea jocului, la momentul la care arbitrul anunță cele 20 de secunde rămase. În timpul desfășurării setului nici un jucător nu poate părăsi terenul, fără acordul arbitrilor.

Sfaturile antrenorilor pe parcursul desfășurării setului sunt permise atunci **când mingea nu se află în joc**.

Un jucător nu trebuie să:

- provoace în mod intenționat suspendarea jocului sau tragerile de timp;
- provoace modificarea sau distrugerea mingei, pentru schimbarea vitezei sau a caracteristicilor de zbor ale acesteia;
- să aibe un comportament ofensativ;
- să se facă vinovat de greșeli comportamentale sau de altă natură, care să intre în conflict cu regulile de badminton.

Arbitrul trebuie să atenționeze partea vinovată, în cazul repetării greșelii, se arată cartonașul galben care înseamnă automat consemnarea în foaia de arbitraj a atenționării respective, urmând ca la următoarea abatere să se arate cartonașul roșu, care presupune atribuirea unui punct pentru opoziții părții vinovate și pierderea dreptului de a servi pentru partea aflată în culpă, dacă aceasta se află la serviciu.

În cazul unei ofense grave sau a persistenței greșelii comportamentale, arbitrul meciului va solicita arbitrul principal al turneului, acesta fiind cel care decide, de la caz la caz, descalificarea, (în această situație, părții vinovate se va arăta cartonașul negru care se află numai în posesia arbitrilor principal al turneului).

Echipamentul de joc permis

Regulamentul BWF are reguli foarte precise pentru ceea ce înseamnă echipament permis: articole de îmbrăcăminte și absolut orice ajută jucătorul în timpul meciului (pulovere, tricouri, pantaloni scurți, pantofi de sport, șosete, banderole pentru cap, șepcute, bandaje, genunchere, cotiere etc.)

În ceea ce privește culorile echipamentului de joc, care trebuie să fie atrăgător ca prezentare, pentru și în spiritul jocului de badminton, (ex. Nu sunt indicate tricourile T-shirt gen "de plajă"). Echipamentul de joc poate fi de orice culoare sau combinație de culori, desen abstract, fără mesaje agasante. BWF stabilind funcție de competiție sau proba desfășurată, reguli speciale de respectat cu privire la culoare, reclame, desen, dimensiunile și forma înscrisurilor etc.) .



FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE BADMINTON

FONDATĂ LA 29 IANUARIE 1990

CAPITOLUL V

5.1. La toate fazele de desfășurare a “GIMNAZIADEI” la badminton, mingea oficială este mingea de plastic, cu excepția situațiilor când echipele participante, convin de comun acord la ședința tehnică să folosească mingea de pană, care este pusă la dispoziție de participanți. Pentru fiecare etapă se va folosi un singur tip de minge.

5.2. Un jucător nu poate juca mai mult de 2 meciuri/ fiecare întâlnire bilaterală;

5.3. O întâlnire bilaterală se joacă în sistemul de “cel mai bun din 5 jocuri”, fiecare probă, (Simplu feminin, Simplu masculin, Dublu feminin, Dublu masculin și Dublu mixt), învingătorul unei probe primind 1 punct pentru echipa pe care o reprezintă;

5.4. Meciurile de pe tabelul eliminatoriu se vor opri când una din părți va acumula 3 puncte, fiind declarată câștigătoarea întâlnirii;

5.5. Ordinea de desfășurare a probelor va fi convenită de părți în prima instanță sau de arbitrul principal al competiției;

5.6. Arbitrul principal va fi desemnat de către Comisia pe disciplină badminton pe fazele de desfășurare a competiției;

5.7. În cazul unei accidentări, care face imposibilă continuarea turneului de către jucătorul în cauză echipa afectată, poate continua turneul, folosind un jucător de rezerva sau în cazul în care acest lucru nu este posibil, având handicap în jocul la care nu poate alinia formație;

5.8. Comisia pe disciplina sportivă badminton, constituită pentru asigurarea desfășurării fazelor, pe sector/localitate/centre de localități/județ/regiune, va hotărî, funcție de numărul de grupe constituite, câte echipe vor ieși din grupe, pe tabelul eliminatoriu, modul de așezare pe tabloul principal, eliminatoriu, se va face în conformitate cu regulamentul BWF (World Badminton Federation);

5.9. La faza finală, faza națională, se vor califica 8 echipe mixte, câștigătoarea fiecărei regiuni, modalitatea de formare a grupelor și desfășurare a competiției se va face în conformitate cu prevederile din Capitolul III, lit.e. din prezentul regulament;

5.10. Stabilirea capilor de serie în grupe, **la faza finală** de desfășurare a competiției, se va ține cont de primele 3 rezultate din anul anterior, dacă la faza respectivă participă reprezentanți ai aceleiași școli, reprezentant al regiunii, indiferent de componența actuală a echipei mixte;

5.11. Dacă se îndeplinesc condițiile punctului 5.10., primul rezultat și cel de al II-lea vor desemna capii de serie a grupei “A”, respectiv “B”, ca reprezentanța celui de-al III-lea rezultat urmând să facă parte din grupa “B”, grupa reprezentanților celui de -al II-lea rezultat.

5.12. În cazul în care se poate stabili și cel de-al IV-lea rezultat, reprezentanții acestuia vor ocupa un loc în grupa “A”, toate celelalte echipe vor ocupa locuri în grupe prin tragere la sorți .

5.13. Prevederile de la punctele 5.10. la 5.12. a prezentului regulament, pot fi aplicabile, funcție de respectarea condițiilor de bază și la fazele anterioare fazei finale.



FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE BADMINTON

FONDATĂ LA 29 IANUARIE 1990

CAPOITOLUL VI – Normele de formulare a contestațiilor

6.1. Contestațiile reprezentanților oficiali ai unităților de învățământ se fac în scris după ce a fost comunicat verbal Comisiei de disciplină badminton, indiferent de faza de desfășurare, subiectul care face obiectul contestației, până la finalizarea procesului-verbal al sesiunii tehnice, conform prevederile Capitolului IV , art.29. al REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “GIMNAZIADA” ;

6.2. Ulterior semnării procesului-verbal orice contestație nu mai poate fi luată în considerare, Comisia pe disciplină badminton urmând a respecta prevederile REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “GIMNAZIADA”;

CAPITOLUL VII – Categoriile de cheltuieli suportate de F.R.Badminton

7.1. Cheltuielile la care F.R.Badminton este obligată sunt stipulate în Capitolul VI al REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “GIMNAZIADA” ;

CAPITOLUL VIII – Titluri și premii acordate de F.R.Badminton

8.1. Federația Română de Badminton va suporta cheltuielile materiale pentru premiile de **la faza finală**, în conformitate cu prevederile capitolului V, art.34 al REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “GIMNAZIADA”.

Prezentul Regulament Tehnic al Federației Române de Badminton a fost elaborat în conformitate cu prevederile REGULAMENTULUI DE ORGANIZARE ȘI DESFĂȘURARE A COMPETIȚIEI SPORTIVE ȘCOLARE “GIMNAZIADA”

**SECRETAR GENERAL
Radu Ioan Stefanescu**